

【別紙 3】

アニメ「ぐんまちゃん」キャラクター 利用の手引き



1.はじめに

群馬県では、令和3年、群馬県のマスコットキャラクター「ぐんまちゃん」のアニメーション（以下「アニメ「ぐんまちゃん」という。」）を作成しました。

このマニュアルは、アニメ「ぐんまちゃん」に登場するキャラクター（以下「アニメキャラ」という。）を正しくご利用いただくための表現方法や注意事項についてまとめたものです。

群馬県の認知度拡大及びイメージ向上のために積極的な活用をお願いいたします。

2.使用上の注意

アニメキャラの著作権は群馬県に帰属しており、デザイン及びデータを無断で複製したり二次的使用等を行うことはできません。

アニメキャラの使用に当たっては、必ず事前に申請を行い、許諾を得てからご利用ください。

- ・利用料金：有料
- ・利用期間は最長1年間。デザインを引き続き利用する場合でも、新規申請が必要です。ただし許諾期間内に製造された製品等について、許諾期間満了後にその販売等を行うことは可能です。
- ・原作者イラストとアニメイラストの同時利用は出来ません。
- ・その他 本手引きに定めのない事は、「ぐんまちゃんの利用の手引き」を参考とします。

3.アニメキャラの種類と指定色

1. ぐんまちゃん



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 0% M 45% Y 85% K 0%
- 帽子
C 20% M 85% Y 70% K 0%
- 帽子のつば
C 40% M 100% Y 100% K 5%
- 髪・しっぽ
C 55% M 80% Y 75% K 25%
- □(奥)
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- □(舌)
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- 蝶ネクタイ
C 30% M 100% Y 100% K 0%
- □の周り・手・足
C 0% M 0% Y 5% K 0%
- ベスト
C 75% M 25% Y 100% K 0%
- ボタン
C 85% M 70% Y 20% K 0%

2. あおま



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 60% M 0% Y 20% K 0%
- 帽子
C 80% M 60% Y 0% K 0%
- 帽子のつば
C 90% M 80% Y 25% K 0%
- 髪・しっぽ
C 60% M 55% Y 80% K 10%
- □(奥)
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- □(舌)
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- □の周り・手・足
C 0% M 0% Y 5% K 0%
- パーカー
C 40% M 0% Y 90% K 0%
- パーカーのライン
C 5% M 10% Y 15% K 0%

3. みーみ



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 0% M 35% Y 0% K 0%
- 髪・しっぽ
C 0% M 5% Y 80% K 0%
- □(奥)
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- □(舌)
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- ネックレス
C 0% M 10% Y 5% K 0%
- ペンダントトップ・靴
C 10% M 60% Y 25% K 0%
- ワンピース
C 0% M 0% Y 55% K 0%
- □の周り・目の輝き
C 0% M 0% Y 5% K 0%

4. ぐんまちゃんのお父さん



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 15% M 45% Y 90% K 0%
- メガネ
C 15% M 30% Y 55% K 0%
- 帽子・ズボン
C 60% M 85% Y 65% K 30%
- 髪・しっぽ
C 65% M 70% Y 65% K 25%
- □(奥)
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- □(舌)
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- ネクタイ
C 60% M 30% Y 5% K 0%
- □の周り・手・足
C 0% M 0% Y 5% K 0%
- ワイシャツ
C 10% M 0% Y 5% K 0%

5. ぐんまちゃんのお母さん



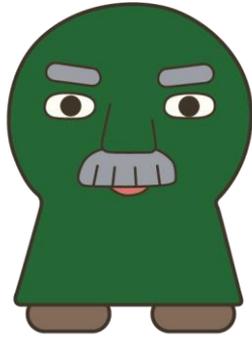
- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 0% M 35% Y 80% K 0%
- 髪飾り（花びら）
C 0% M 30% Y 20% K 0%
- 髪飾り（中心部）
C 10% M 5% Y 60% K 0%
- 髪・しっぽ
C 55% M 80% Y 75% K 20%
- （奥）
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- （舌）
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- ワンピース
C 10% M 65% Y 30% K 0%
- 口の周り・目の輝き・
手・足・服の柄
C 0% M 0% Y 5% K 0%

6. ゆうみ



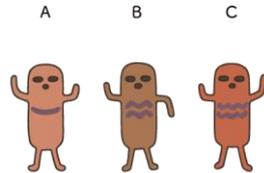
- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 0% M 35% Y 80% K 0%
- 髪飾り（花びら）
C 0% M 30% Y 20% K 0%
- 髪飾り（中心部）
C 10% M 5% Y 60% K 0%
- 髪・しっぽ
C 55% M 80% Y 75% K 20%
- （奥）
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- （舌）
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- ワンピース
C 5% M 50% Y 5% K 0%
- 口の周り・目の輝き・
手・足・服の柄
C 0% M 0% Y 5% K 0%
- 後ろ髪のリボン
C 20% M 80% Y 45% K 0%

7. 古墳さま



- 輪郭線・目玉
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 顔・体
C 85% M 50% Y 100% K 10%
- 眉・ひげ
C 45% M 35% Y 30% K 0%
- 口
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- 足
C 55% M 60% Y 65% K 5%
- 白目部分
C 0% M 0% Y 5% K 0%

8. ハニワたち



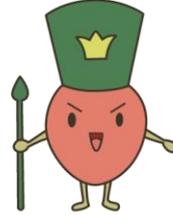
- 輪郭線 (A・B・C 共通)
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 目の中・口の中 (A・B・C 共通)
C 70% M 75% Y 70% K 35%
- 模様 (A・B・C 共通)
C 60% M 70% Y 50% K 5%
- 体の色 (A)
C 20% M 55% Y 55% K 0%
- 体の色 (B)
C 40% M 60% Y 70% K 0%
- 体の色 (C)
C 25% M 70% Y 70% K 0%

9. ヤヨイヒメ



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 王冠
C 70% M 20% Y 90% K 0%
- 髪
C 10% M 15% Y 75% K 0%
- 顔・腕
C 5% M 15% Y 20% K 0%
- 頬
C 0% M 50% Y 10% K 0%
- 口（奥）
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- 口（舌）
C 10% M 65% Y 50% K 0%
- えり
C 20% M 80% Y 70% K 0%
- ドレス（胸）
C 50% M 10% Y 80% K 0%
- スカート
C 0% M 60% Y 45% K 0%
- 目の輝き・スカートの模様
C 0% M 0% Y 5% K 0%
- 手袋
C 5% M 10% Y 10% K 0%

10. ヤヨイヒメの従者



- 輪郭線・目
C 70% M 70% Y 80% K 50%
- 帽子・ヤリ
C 75% M 40% Y 80% K 0%
- 帽子のマーク
C 20% M 5% Y 70% K 0%
- 顔
C 7% M 62% Y 50% K 0%
- 腕・足
C 27% M 20% Y 55% K 0%
- 口（奥）
C 40% M 95% Y 95% K 5%
- 口（舌）
C 10% M 65% Y 50% K 0%

4.アニメキャラの使い方

アニメキャラのデザインは、原則として本手引きに掲載されたものをそのまま利用してください。また利用にあたっては以下の事項を遵守してください。

- ① イラストの変形・加工はできません。

【NG】 縦横比率の変更や斜めにする事。



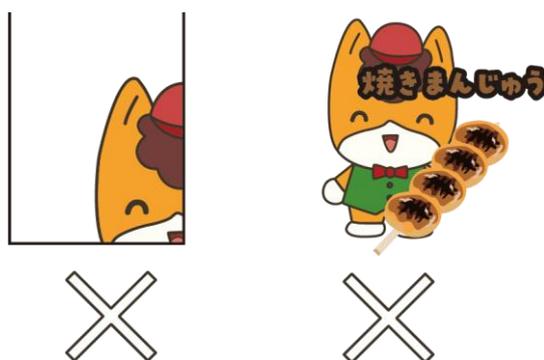
- ② 指定色（プロセスカラー）を無断で変更してはいけません。
※単色での利用や DIC や Pantone 等を使用するときは別途ご相談ください。

【NG】 無断で色を変えること。



- ③ 群馬県の承諾を得ないで、デザインの変形・省略・改変・切除を行ったりイラストの上に文字やイラスト等の他の要素を重ねないでください。

【NG】 無断でデザインを切り取ったり、他の要素を加えること。



- ④ 使用に当たっては次のいずれかの表記を付記してください

※○は数字です（例）。

- (1) ©群馬県 ぐんまちゃん ○○○○-○○
- (2) ©Gunma pref. GUNMACHAN ○○○○-○○

- ⑤ アニメキャラのセリフについては次の3種類を原則とし、表現できる内容については「ぐんまちゃんの利用の手引き」を参照してください。

- A) 一般的な挨拶
- B) 群馬県（地域、県産品等）又は群馬県施策のPR
- C) ぐんまちゃんや群馬県に関するイベントの告知

【注意事項】

◇アニメキャラのイメージを守るため、ネガティブな表現や、特定の人、商品、団体、思想等を推すあるいは批判する表現は認められません（推すものについては、群馬県又は群馬県施策をPRするものを除く）。また、アニメキャラに無い、趣味・嗜好・思想等を表すものも認められません。

◇簡単な外国語での表現は、日本語訳が原則から外れなければ使用できます。

◇セリフは、吹き出しがあっても、無くてもアニメキャラとの位置関係によりセリフと認識されるものについても同様に取り扱います。

◇語尾に記号等（♡、☆、！、？、♪、～等）の追加は上記の原則を守り、セリフの内容に合っているものであれば使用できます。

- ⑥ 特定情報については「ぐんまちゃんの利用の手引き」に準じた取り扱いとしてください。

パッケージや広告等で、特定の製品や企業の応援、紹介、説明等を行うことはできません。アニメキャラが特定の商品／企業等をおすすめしている印象をあたえないようにご注意ください。（群馬県が政策として実施する場合は除外します。）

「特定情報」とは以下のア～オを指します。

ア 特定製品名（野菜名など商品が特定できない一般的なものは可）

イ 製品画像/製品イラスト

ウ 価格情報/製品情報

エ 企業名/企業ロゴ/企業キャラクター

オ おすすめ表現（「おすすめします」「お気に入りだよ」など）

その他詳細は「ぐんまちゃんの利用の手引き」を参照してください。

- ⑦ アニメキャラのイメージに合わないと言判断した場合には利用できません。（例：キャラクターの設定に合わない使い方や反対運動や批判の表現など）

5.カタログ（キャラクターやポーズは今後追加される場合があります。）

※ご利用にあたって

◆原則として、本カタログに掲載されたイラストをそのままご利用ください。

◆イラストの加工などは認めていません。

◆イラストは、ぐんまちゃんオフィシャルサイト

(<https://gunmachan-official.jp/>) からダウンロードできます。

【データ形式】

イラストレーターファイル (ai データ) 、JPEG、PNG

【イラスト番号】

番号は「アニメ+ (キャラ名の一文字 (または2文字)) +コード」となっています。キャラ名の文字が複数キャラに該当する場合は2文字以上とします。

例1 : 「アニメ-ぐ-001」

例2 : 「アニメ-ぐあみ-001」・・・「ぐんまちゃん+あおま+みーみ」のイラスト

例3 : 「アニメ-父-001」・・・・「ぐんまちゃんのお父さん」のイラスト

アニメ - ぐ -001



アニメ - ぐ -002



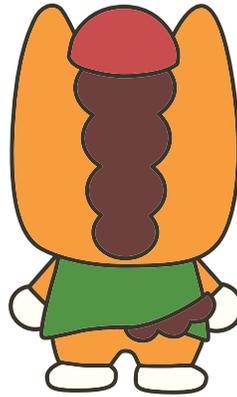
アニメ - ぐ -003



アニメ - ぐ -004



アニメ - ぐ -005



アニメ - ぐあみ -001



アニメ - あ -001



アニメ - み -001



アニメ - 父 -001



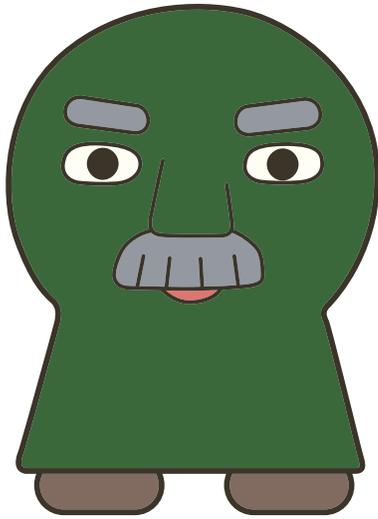
アニメ - 母 -001



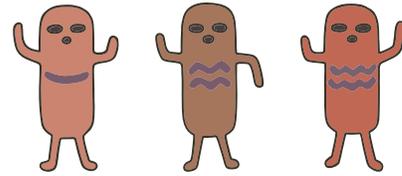
アニメ - ゆ -001



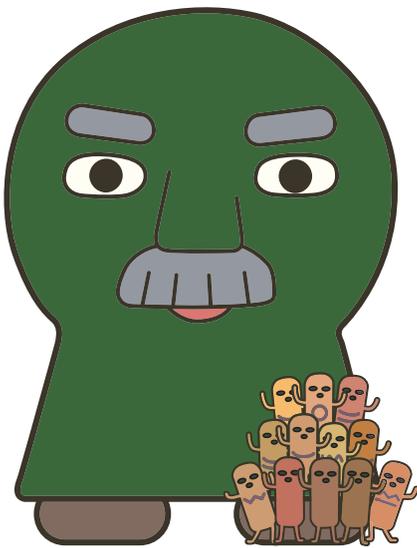
アニメ - はに -001



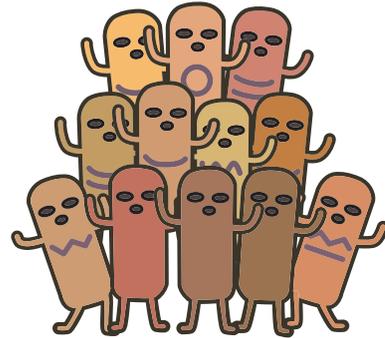
アニメ - はに -002



アニメ - はに -003



アニメ - はに -004



アニメ - ヤ -001



アニメ - ヤ -002

