

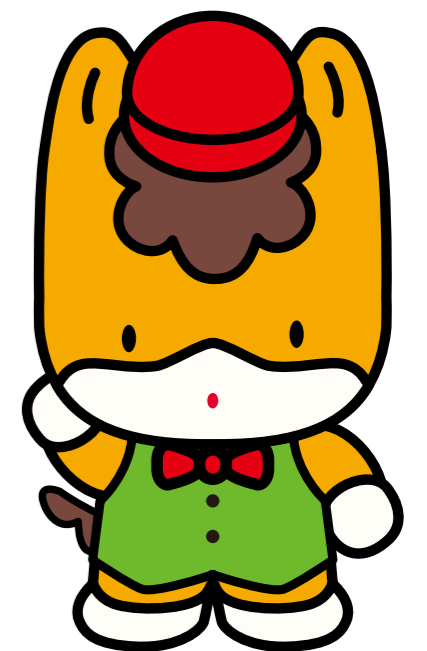
群馬県のマスコット ぐんまちゃん 30th

ロゴタイプデザイン & 運用ガイド

全24ページ

ロゴデザイン & 運用ガイド作成 担当：  Maniackers Design™

30周年記念の
ロゴができましたー！



GUNMACHAN 30th – Logo Design – RGB version 02

■ R165+G122+B068 / #a57a44

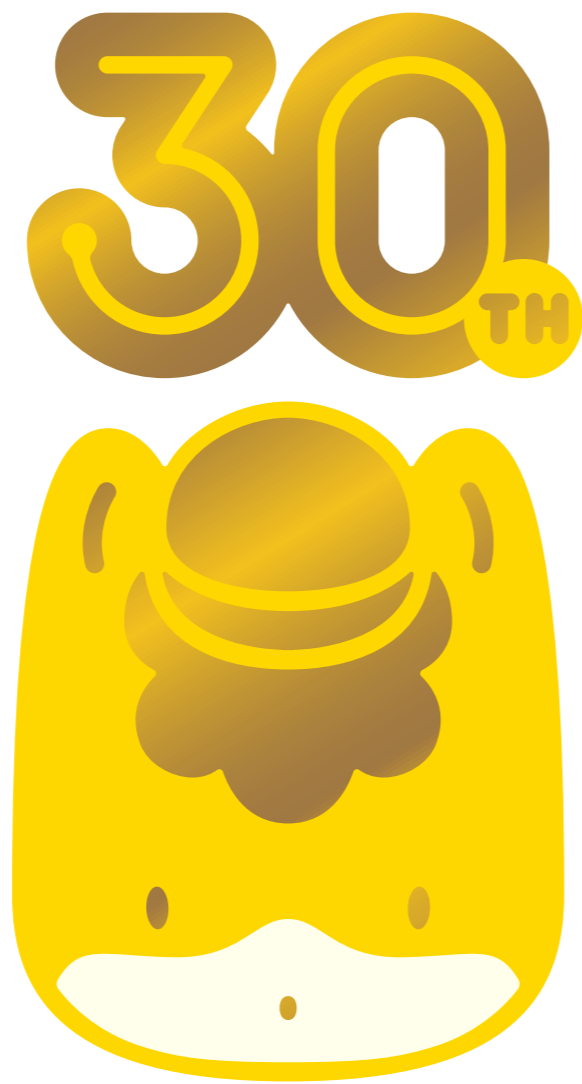
■ R255+G215+B000 / #ffd700

■ R255+G255+B235 / #ffffeb



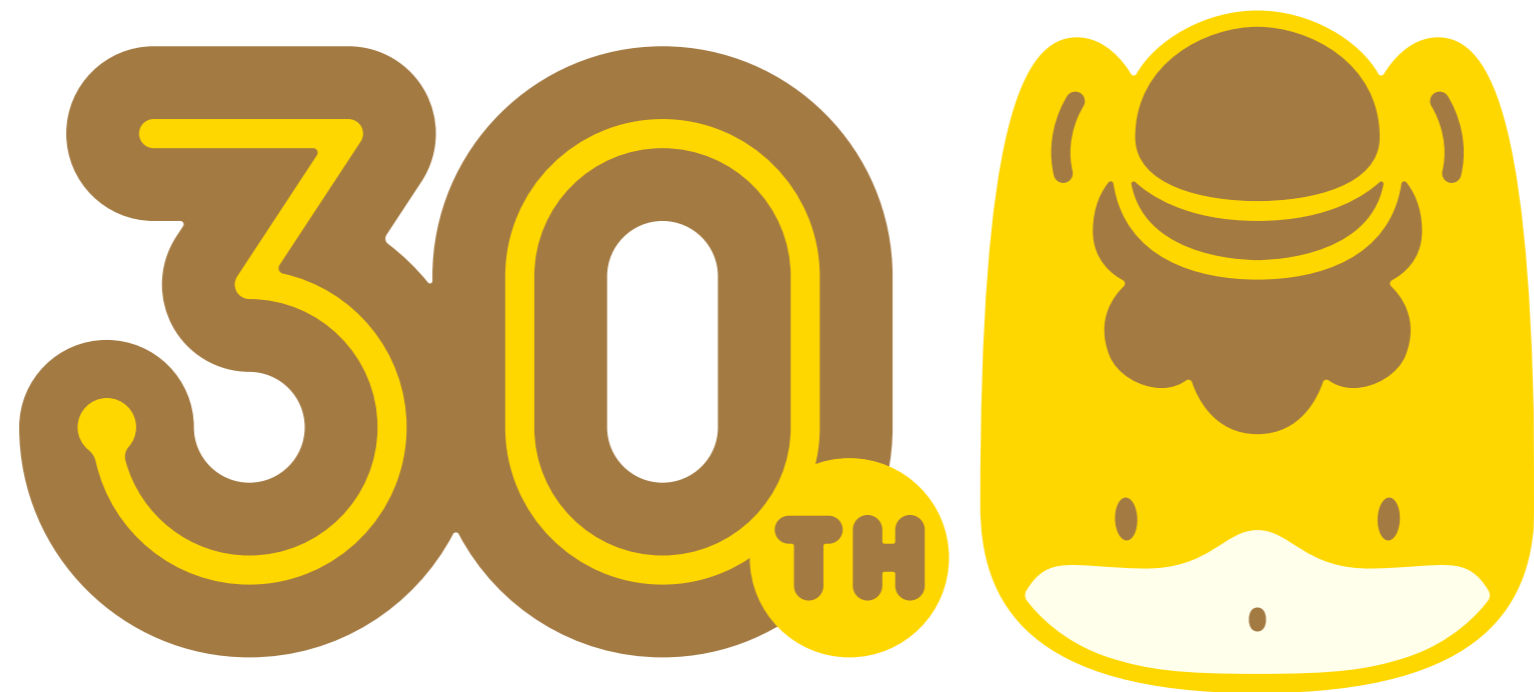
○
メインロゴ配色





04





06

■ R070+G180+B050 / #46b432

■ R255+G215+B000 / #ffd700

■ R255+G255+B235 / #ffffeb









GUNMACHAN 30th – Logo Design – RGB version 10

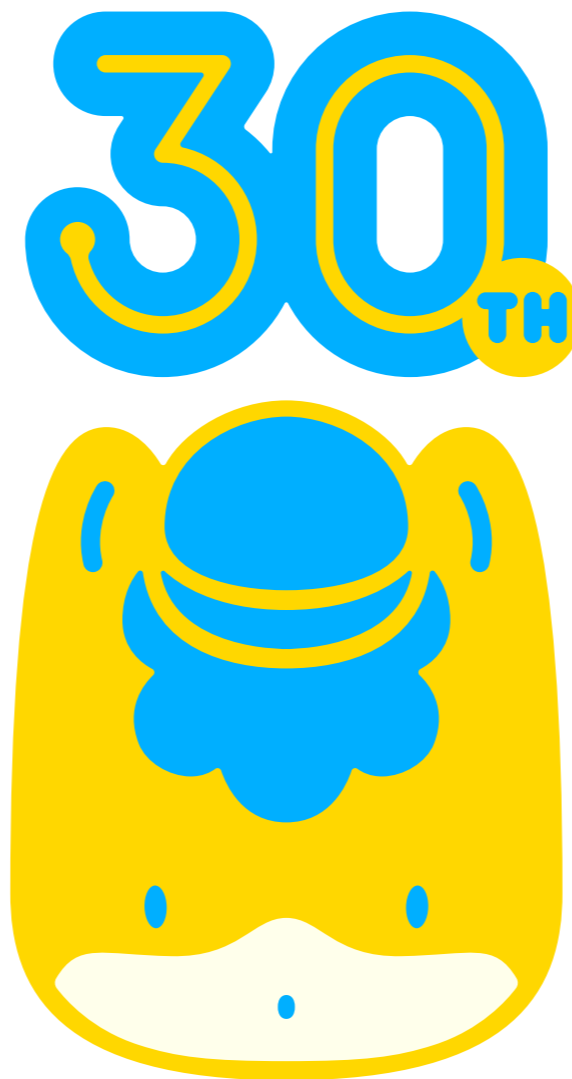
■ R000+G175+B255 / #00afff

■ R255+G215+B000 / #ffd700

■ R255+G255+B235 / #ffffeb

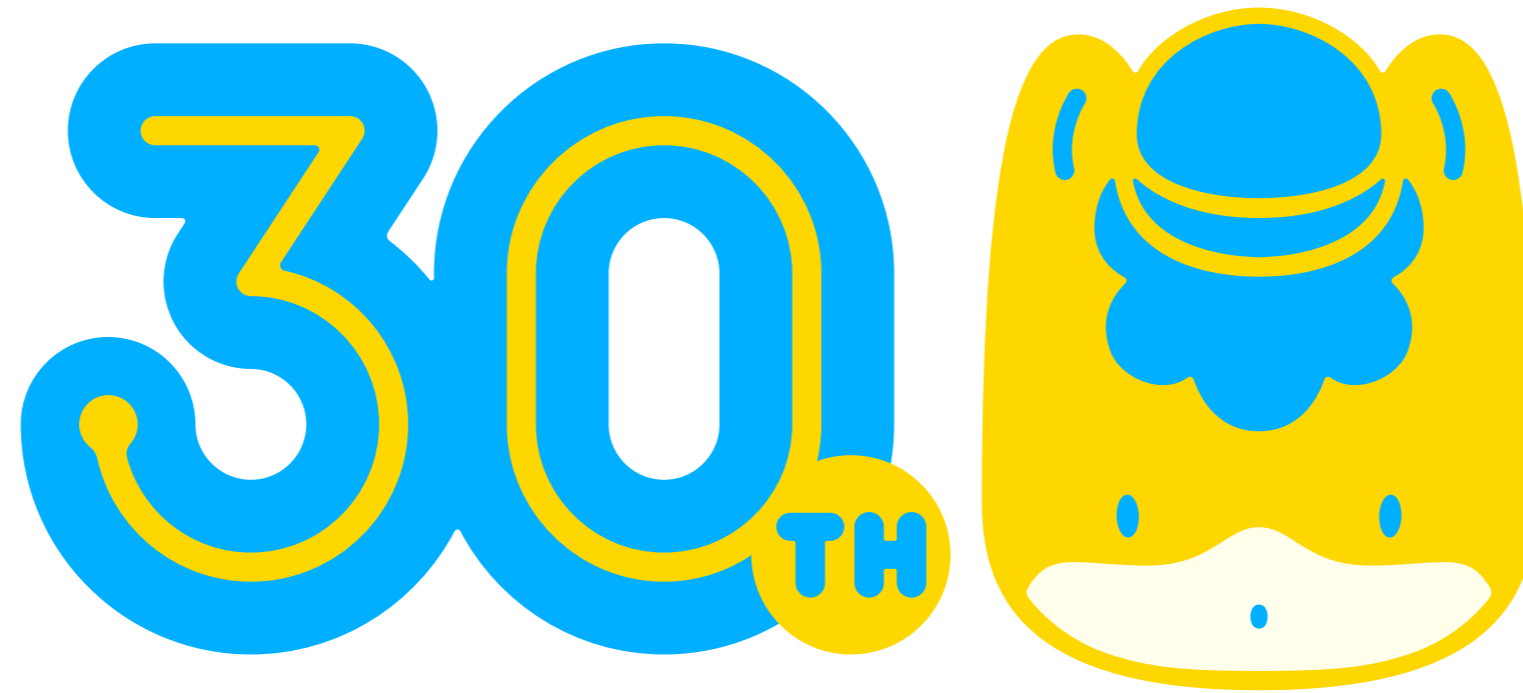


11



12





14

■ R230+G020+B115 / #e61473

■ R255+G215+B000 / #ffd700

■ R255+G255+B235 / #ffffeb



















23

- WEB、SNS、映像での使用はRGBバージョンを、印刷媒体ではCMYK(4C, 1C)バージョンをご使用ください。
- ロゴの周囲、上下左右ゆったりとした余白を十分設けて表示してください。
(アイソレーションの確保／他の要素とロゴをしっかりと離す)窮屈そうに見える配置は確実に避けてください。
- 見づらい場所にロゴを配置する場合にはロゴの背景に四角、角丸四角、丸などを配置して表示してください。
- 配色の変更は禁止です。バリエーションからセレクトしてください。
- 他のフォントを用いて表示しないでください。
- ロゴ表示の最小サイズは特に決めませんが視認性・可読性に十分ご注意ください。
- ロゴ全体の回転はOKです。1文字ごとバラす、分割するのは禁止です。
変形、縦横比を変える、一部の文字を加工、曲げ加工、別要素を付け足す加工も禁止です。
特例：映像演出としてのプロセス上での加工および回転、変形は自由に变形可能ですが、
最後は必ず規定の形に戻し、静止させて表示してください。
- ロゴの立体表現はサイン表示の際での切り文字などは問題ありませんが、平面上での立体加工は禁止です。
安易なフチ加工、ドロップシャドウ加工も禁止です。安っぽいイメージになってしまいます。



知事戦略部メディアプロモーション課

〒371-8570 群馬県前橋市大手町1-1-1

TEL: 027-226-2315

FAX: 027-243-3600

MAIL: gunmachi@pref.gunma.lg.jp

WEB: <https://gunmachi-official.jp>